



Rafaela Lucci

Designer e Ilustradora

Formação

Especialista em Ensino de Artes Visuais e Tecnologias Contemporâneas
CEEAV/EBA/UFGM

Bacharel em Design
DESIGN/EAD/UFGM

Experiência

Designer Gráfico · 5 anos
Designer e Ilustradora Autônoma · 15 anos



Belo Horizonte • MG

www.lucciartes.com.br

Atualmente

Sou designer e arte-finalista na Vapt Gráfica (2024) em tempo integral. Participo paralelamente de projetos contribuindo como concept artist, ilustradora e designer UI.

Áreas de atuação

Design gráfico
Ilustração
Design UI
Game Design

Destaques

180+ identidades visuais em concursos de concorrência internacional.

150+ criações na indústria de personalizados e têxtil.

Versatilidade em técnicas de ilustração.

Línguas

Inglês fluente
Português nativo

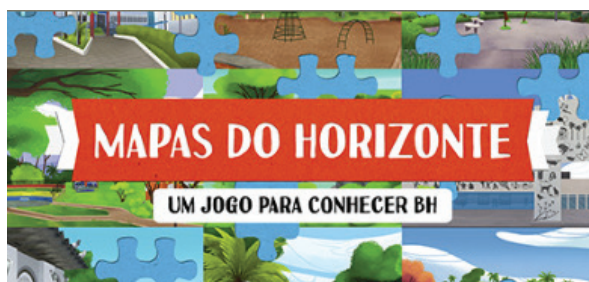
Projetos em destaque



HEADSCON



Lisboa games week



MAPAS DO HORIZONTE

UM JOGO PARA CONHECER BH



Fable of SAND PAWS

Softwares



Um pouco mais sobre mim

As habilidades em Artes Visuais foram incentivadas desde minha infância, até que decidi torná-las profissionais.

Iniciei minha jornada na área com o ingresso à faculdade de Design na UFMG, em 2012. Minha multidisciplinaridade se desenvolveu com a formação complementar aberta cursando disciplinas de artes plásticas, desenho, cinema de animação e tecnologias digitais. Em 2023 recebi o título de especialista pela UFMG através do Curso de Especialização em Ensino de Artes Visuais e Tecnologias Contemporâneas.

Meu interesse na área de jogos surgiu logo em 2010, com minha primeira de muitas participações em trabalhos de conclusão do curso de jogos em universidades como PUC (MG) e Univali (SC), o que me levou aos 3 anos de estágio em jogos no Laboratório de Experimentação Digital (FAFICH/UFMG).

Desde então tenho trabalhado em projetos diversos de design gráfico, estamparia, jogos, criação de softwares, sites e aplicativos.

Certificados

 CENTRO DE APOIO A EDUCAÇÃO À DISTÂNCIA	Certificado de conclusão em Noções Básicas de Direitos Autorais, curso de extensão UFMG 2025
	Título de Especialista em Ensino de Artes Visuais e Tecnologias Contemporâneas, especialização UFMG 2023
	Mars: Contributor Certificate 2021
	Frucor: Contributor Certificate 2021
	2020 Milka: Contributor Certificate
	2020 Web Design for Beginners Real World Coding in HTML CSS
	2019 Certificado de Vencedor no Royal Canin Healthy and more enjoyable food for urban X-small dogs
	2019 Certificado de Vencedor no Nestlé Babynes®New Solution
	2018 Título de Designer, bacharel UFMG
	2015 Prêmio Tok&Stok de Design niversitário - participação
	2014 Exposição Caricaturizando no Design

Linha do tempo



Designer gráfico e arte-finalista em Vapt Gráfica

2024 – atual



Designer de interfaces, designer gráfico e ilustradora em GazGames

2022 – 2023



Environment concept artist em Shed of Ideas

2022 – 2025



Designer UI e arte-finalista em Fábula Game Studio

2022



Designer e artista generalista em ICON Marketing

2021 – 2022



Designer e ilustradora em Design Studios Carvalheira

2019 – 2020



Concept artist voluntária em grupo de estudos do Curso de Cinema de Animação e Artes Digitais da UFMG

2019



Concept artist voluntária no grupo Spotland Live Graphics

2018 – 2019



Ilustradora autônoma para indústria têxtil e estamparia

2017 – atual



Artista 2D e concept artist voluntária no grupo independente StepUp studios

2016 – 2017



Artista generalista estagiária no Laboratório de Experimentação Digital da UFMG

2014 – 2018



Designer autônoma

2014 – atual



Artista 2D convidada em trabalhos de graduação da Univali

2012 – 2014



Artista 2D convidada em trabalhos de conclusão de curso da PUC Minas

2010 – 2016



Belo Horizonte • MG
www.lucciartes.com.br