

CURRÍCULO



RAFAELA LUCCI

2023



-  [lucciartes.com.br](http://lucciartes.com.br)
-  [r.lucciartes@gmail.com](mailto:r.lucciartes@gmail.com)
-  [rafalucci](#)
-   [\(31\) 9 9388 4367](https://api.whatsapp.com/send?phone=31993884367)  
somente mensagens

## Rafaela Lucci

Designer e Ilustradora

### Formação

Bacharel em design

Escola de Arquitetura e Design - Universidade Federal de Minas Gerais

Especialização em Ensino de Artes Visuais e Tecnologias Contemporâneas

Escola de Belas Artes - Curso de Especialização em Ensino de Artes Visuais e Tecnologias Contemporâneas - Universidade Federal de Minas Gerais

### Áreas de atuação

Design UI/UX

Design gráfico

Game Design

Ilustração

Pintura

Escultura

### Línguas

Inglês fluente

Espanhol básico

Português nativo

### Destaques

180+ identidades visuais em concursos de concorrência internacional

150+ criações na indústria de personalizados e têxtil

Versatilidade em técnicas de ilustração

### WEB

 [lucci\\_arts](#)

 [rafa.lucci](#)

 [mrslucci93](#)

 [LucciArts.redbubble.com](#)

 [rafalucci](#)

 [9732225327247784](https://api.whatsapp.com/send?phone=9732225327247784)



## Experiência profissional

|              |   |                                                                                                       |
|--------------|---|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2010 – 2016  | ● | Artista 2D convidada em trabalhos de conclusão de curso da PUC(MG)                                    |
| 2012 – 2014  | ● | Artista 2D convidada em trabalhos de graduação da Univali (SC)                                        |
| 2014 – atual | ● | Designer autônoma                                                                                     |
| 2014 – 2018  | ● | Artista generalista estagiária no Laboratório de Experimentação Digital da UFMG                       |
| 2016 – 2017  | ● | Artista 2D e concept artist voluntária no grupo independente StepUp Studios                           |
| 2017 – atual | ● | Ilustradora autônoma para indústria têxtil e estampa                                                  |
| 2018 – 2019  | ● | Concept artist voluntária no grupo Spotland Live Graphics                                             |
| 2019         | ● | Concept artist voluntária em grupo de estudos do Curso de Cinema de Animação e Artes Digitais da UFMG |
| 2019 – 2020  | ● | Designer em Design Studios Carvalheira                                                                |
| 2021 – 2022  | ● | Artista generalista em ICON Marketing                                                                 |
| 2022         | ● | Arte finalista e designer UI freelancer em Fábula Game Studio                                         |
| 2022 – 2023  | ● | Environment concept artist em Shed of Ideas                                                           |
| 2022 – 2023  | ● | Designer UI/UX, designer gráfico e ilustradora em GazGames                                            |

## Certificados e premiações

|      |   |                                                                                                            |
|------|---|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2014 | ● | Exposição Caricaturizando no Design                                                                        |
| 2015 | ● | Prêmio Tok&Stok de Design universitário - participação                                                     |
| 2018 | ● | <b>Título de Designer, bacharel UFMG</b>                                                                   |
| 2019 | ● | Certificado de Vencedor no Nestlé Babyness® New Solution                                                   |
| 2019 | ● | Certificado de Vencedor no Royal Canin Healthy and more enjoyable food for urban X-small dogs              |
| 2020 | ● | Web Design for Beginners Real World Coding in HTML CSS                                                     |
| 2020 | ● | Milka: Contributor Certificate                                                                             |
| 2020 | ● | Frucor: Contributor Certificate                                                                            |
| 2021 | ● | Mars: Contributor Certificate                                                                              |
| 2023 |   | <b>Título de Especialista em Ensino de Artes Visuais e Tecnologias Contemporâneas, especialização UFMG</b> |

## Experiência com softwares

|                                                                                                                    |                                                                                                                     |                                                                                                                   |                                                                                                          |                                                                                                           |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>Adobe Photoshop<br>10+ anos | <br>Adobe Illustrator<br>4+ anos | <br>Adobe InDesign<br>2+ anos  | <br>Krita           | <br>Figma<br>2+ anos |
| <br>Blender                     | <br>Sculptris                    | <br>Microsoft Word<br>10+ anos | <br>Microsoft Excel | <br>Miro             |

